

# Регламент турнира по игре «Pistol

**Призовой фонд: 15 000 рублей**

Организатор турнира: Клуб виртуальной реальности «Ave VR».

Название турнира: «Танец пули»

Место проведения турнира: г.Смоленск, ул.Попова, д.132

Г. Смоленск 2023

*Для участия в турнире вам необходимо: — **Забронировать игровое время\*** — **Прийти на игру в указанное время.** — **Сообщить администратору клуба о своём участие.***

*\*Обращаем ваше внимание на то, что для участия в турнире мы настоятельно рекомендуем бронировать время в клубе виртуальной реальности заранее!*

## **Термины и сокращения**

**Регламент** – настоящий регламент Турнира

**Турнир** – «Танец пули»

**Организатор** - Клуб виртуальной реальности «Ave VR».

**Участник** – физическое лицо, принимающее участие в Турнире

**Категория** – уровень сложности Турнира

**Трек** – этап Турнира, в рамках которого, участники разрубают кубы под песни из игры в рамках которых зарабатывают Турнирные очки.

**Трек-лист** – список треков утвержденных Организатором

**Дисквалификация** – лишение Участника или Команды права участвовать в Турнирах на определенный срок.

## 1. Общие положения

1.1. Принимая участие в Турнире, Участники подтверждают, что ознакомились с Правилами, полностью и безоговорочно их принимают, и обязуются выполнять. Участники не вправе ссылаться на незнание правил как на основание для освобождения от ответственности за их нарушение.

1.2. Со своей стороны, Организаторы турнира отслеживают игроков, которые нарушают правила и исключает их из турнира.

1.3. Турнир будет проходить на офлайн площадке клуба виртуальной реальности «Ave VR» по адресу: г.Смоленск, ул.Попова, д.132.

1.4. Для участия в турнире каждому участнику необходимо оплатить игровое время в кассу клуба перед началом игры. А также каждый участник должен быть зарегистрирован в Эйвботе: [t.me/AveVRBot](https://t.me/AveVRBot)

1.5. С целью обеспечения честной игры Организатор оставляет за собой право менять, дополнять и корректировать Правила во время Турнира в любое время и по своему усмотрению без дополнительного уведомления Участников. Участие в Турнире после изменения Правил означает полное и безоговорочное согласие Участника с внесенными изменениями.

1.6. При возникновении спорных ситуаций или ситуаций, не описанных в данных Правилах, окончательное решение остается за Организаторами Турнира и обжалованию не подлежит.

1.7. Участник должен зарегистрироваться в турнире через администратора клуба Ave VR по адресу: г.Смоленск, ул. Попова, 132

1.8. После подтверждения участия, Конкурсант появится в общей таблице с результатами по ссылке: <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1CPsmnFid8ALwdyfyRunDbHTztC9gk8q5Z-4MZfS03Bg/edit?usp=sharing>

## 2. Формат Турнира

2.1. Турнир будет проходить в рамках категории «Лига любителей», в которой участники играют на уровне сложности «normal», с использованием модификаций данных игр для усложнения или для упрощения прохождения турнирных треков с двумя пистолетами.

2.2. Плата за участие в турнире производится по стандартному тарифу клуба AVE VR. При записи на игру через [Эйвбота](#) можно применить оплату Ave-токенами. Другие скидки и акции клуба так же действуют на оплату за турнирные игры. Для протоколирования результата потребуется 30 минут игрового времени.

2.3. Победители будет определяться по сумме всех заработанных очков при прохождении турнирных треков.

2.4. Результат каждого игрока будет зафиксирован скриншотом и добавлен к таблице с результатами.

2.5. В названии скриншота будет указана информация в следующем порядке: дата игры, ник/имя, количество очков по каждому треку, сумма всех очков за прохождение всех треков.

2.6. Победителями Турнира будут 3 участника с наивысшими результатами, по три из каждой категории.

2.7. Трек-лист:

Lektrique – Black Magic

HVDES – R U Afraid

Black Tiger Sex Machine - Death

2.8. После окончания игры результат записывается в таблицу по ссылке: <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1CPsnnFid8ALwdyfyRunDbHTztC9gk8q5Z-4MZfS03Bg/edit?usp=sharing>

2.9. После проведения игры можно будет переиграть результат в течении всего Турнира.

2.10. Учитывается лучший результат участника за весь период проведения Турнира.

### **3. Выплата призовых**

3.1. Победители и призеры соревнований будут награждены одновременно в день и время по согласованию всех сторон.

3.2. Организатор турнира имеет право связаться с каждым игроком команды согласно указанной информации.

3.3. Если при подведении итогов Организатору Турнира станет известно о нарушении участником-призером настоящих Правил, Организатор имеет право передать приз другому участнику.

3.4. Если участник-призер Турнира отказывается получить приз, Организатор передает приз участнику, занявшему следующее место после участника-призера.

3.5. Организатор и/или спонсор турнира не несут ответственности за следующие обстоятельства: - неправильно указаны личные или иные данные участника турнира; - невозможность использовать приз(ы) из-за обстоятельств, не зависящих от Организатора и/или Спонсора; - другие обстоятельства, которые не зависят от воли Организатора и/или Спонсора Турнира.

3.6. Участники могут быть награждены призами от спонсоров мероприятия.

### **4. Даты и правила проведения турнира**

4.1. Начало Турнир: 17 июня в 11:00 по московскому времени. Завершение Турнира 31 июля в 22:00 по московскому времени.

4.2. Участник турнира должен прийти заранее в клуб и подтвердить участие у администратора клуба «Ave VR».

4.3. Участвовать в турнире можно с возраста **10 лет**.

## **5. Призовой фонд**

5.1. Общий призовой фонд 11 000 Ave-токенов (1 Ave-токен = 1 рубль), 2 сертификата на 120 минут и 1 сертификат на 60 минут (1 сертификат на 60 минут = 800 рублей, 1 сертификат на 120 минут = 1600 рублей), что эквивалентно 15 000 рублей.

5.2. Призовой фонд состоит из денежных призов и ave-токенов.

### **5.3. Распределение призового фонда Турнира:**

**1 место** - 6000 токенов + сертификат на 120 минут + медаль, грамота;

**2 место** - 3000 токенов + сертификат на 120 минут + медаль, грамота;

**3 место** - 2000 токенов + сертификат на 60 минут + медаль, грамота;

5.5. Призы выдаются в течение двух недель после завершения турнира.

5.7. В случае, если игроки и команды не получили приз в течение двух недель после турнира, его/их приз аннулируется.

## **6. Технические правила**

6.1. При первой регистрации в турнире участник обязан указать свой ник, актуальное имя, свой номер телефона, дату регистрации и реферальный код в анкете в клубе «Ave VR» у администратора

6.2. При последующей переигровке результата, участнику необходимо подтвердить своё участие у администратора в клубе «Ave VR».

6.3. Участник обязан начать игру по готовности в забронированное заранее время. Если у игрока техническая проблема, то он обязан оповестить администратора об этом.

6.4. При бронировании игры, Участники обязаны указывать и предупреждать о том, что это турнирная игра. В случае, если Участники не

оповестили о том, что бронировали турнирное время, организаторы в праве отказать Участникам в игре.

6.5. Максимальное время турнирной игры ограничено тридцатью минутами (30 минутами).

6.6. В 30 минут турнирной игры входит 15 минут на разминку и 15 минут игр в зачет.

6.7. В случае, если Участники решили досрочно завершить игру, оплаченная сумма не возвращается.

6.8. Участник обязан пройти инструктаж у администратора клуба перед игрой для получения информации для корректной фиксации результатов.

## **7. Технические проблемы**

7.1. Переигровка может быть назначена организаторами в случае, если в клубе возникли технические проблемы.

7.2. Если игра была прервана из-за неисправности игры.

7.3. Если игра выходит за рамки забронированного времени, то Участники в праве продлить время игры по утвержденным тарифам клуба.

## **8. Правила поведения участников**

8.1. За оскорбления и негативные высказывания в адрес Участников, Администрации и/или Организатора Участник может получить дисквалификацию в Турнире или любое другое наказание, которое определяется Организатором самостоятельно.

8.2. Любые оскорбления, провокации, БМ и другие формы неспортивного поведения, могут повлечь за собой предупреждение с последующей дисквалификацией или моментальную дисквалификацию.

8.3. Любое использование читов, багов и эксплойтов игры ведут к дисквалификации.

8.4. Спор с Организаторами и другие формы негативного влияния на ход проведения турнира, в том числе задержки игры, провокация конфликтов и т.д., влекут за собой дисквалификацию.

8.5. Оскорбительные никнеймы запрещены.

## **9. Мошенничество**

Все формы обмана в матчах как других игроков так и Организаторов запрещены и будут наказываться. Если Организаторам станет известно, что любая форма мошенничества использовалась в интересах игрока во время матча, Организаторы оставляет за собой право наказать его в полном объеме доступных правил. Нарушая любое правило, игрок рискует быть заблокированным или полностью исключенным из турнира.

## **10. Другое**

10.1. Проведение Турнира может быть приостановлено и/или прекращено Организатором в любое время по своему усмотрению без объяснения причин.

10.2. Участники, участвующие в Турнире, подтверждают предоставление Организатору на срок действия исключительного права простой лицензии на использование их результатов интеллектуальной деятельности (в том числе, но не исключительно, изображений, никнеймов и др.), а равно подтверждают предоставление Организатору разрешения на использование информации о выдаче призовых сумм, факте их участия в Турнире, освещении их участия в Турнире, для целей дальнейшего использования Организатором, любым ныне существующим или возникающим в будущем способом на выбор Организатора, и продвижения товаров, работ и услуг, оказываемых и/или производимых Организатором, с правом сублицензирования предоставленного права и без выплаты участникам за это вознаграждения в какой-либо форме. Предоставленные лицензия и разрешение действуют на территории всего мира.

10.3. Организатор не несет ответственности за любые издержки или убытки перед участниками Турнира



10.4. Решения судьи в любой ситуации, включая те, которые не описаны в настоящих Правилах, являются окончательными и не подлежат обсуждению.

10.5. Организатор имеет право привлекать третьих лиц для участия в Турнире.

10.6. Все отношения и споры, касающиеся Турнира, регулируются действующим законодательством Российской Федерации. Любые спорные вопросы решаются путем переговоров.

10.7. Организатор/Спонсор Турнира оставляет за собой право не вступать в письменные переговоры или иные контакты с участниками Турнира, за исключением случаев, указанных в настоящих Правилах.