

# Регламент турнира «Кубок Смоленский Леголас» по игре Elven Assassin

Призовой фонд турнира: **20.000** рублей.

Организатор турнира Клуб виртуальной реальности “Ave VR”.  
Место проведения турнира: г.Смоленск, ул.Попова, д.132

Для участия в турнире вам необходимо:

- **Забронировать игровое время\***
- **Прийти на игру командой 2-4 человека.**
- **Сообщить администратору клуба о своём участие**

\*Обращаем ваше внимание на то, что для участия в турнире мы настоятельно рекомендуем бронировать время в клубе виртуальной реальности заранее!

## 1 Общие положения

1.1. Принимая участие в Турнире, Участники подтверждают, что ознакомились с Правилами, полностью и безоговорочно их принимают, и обязуются выполнять. Участники не вправе ссылаться на незнание правил как на основание для освобождения от ответственности за их нарушение.

1.2. Со своей стороны, администрация турнира отслеживает игроков, которые нарушают правила и исключает их из турнира.

1.3. Турнир будет проходить на офлайн площадке клуба виртуальной реальности «Ave VR» по адресу: г.Смоленск, ул.Попова, д.132.

1.4. Для участия в турнире каждому участнику команды необходимо оплатить полную стоимость игрового времени в кассу клуба перед началом игры. А также каждый участник команды должен быть зарегистрирован в Эйвботе: <https://t.me/AveVRBot>.

1.5. С целью обеспечения честной игры Организатор оставляет за собой право менять, дополнять и корректировать Правила во время Турнира в любое время и по своему усмотрению без дополнительного уведомления

Участников. Участие в Турнире после изменения Правил означает полное и безоговорочное согласие Участника с внесенными изменениями.

1.6. При возникновении спорных ситуаций или ситуаций, не описанных в данных Правилах, окончательное решение остается за Администрацией Турнира и обжалованию не подлежит.

1.7. Капитан команды должен зарегистрировать свою команду через администратора клуба Ave VR перед турнирной игрой.

1.8. После подтверждения состава ваша команда появится в таблице по ссылке: <https://docs.google.com/spreadsheets/d/12DDaSzrqeqdRL--T8S3hX7acfODiSA20u8BeOHMR8d8/edit?usp=sharing>

1.9. Результаты турнира будут отображаться в таблице по ссылке: <https://docs.google.com/spreadsheets/d/12DDaSzrqeqdRL--T8S3hX7acfODiSA20u8BeOHMR8d8/edit?usp=sharing>

## **2. Призовой фонд**

2.1. Общий призовой фонд 11 000 Ave-токенов (1 Ave-токен = 1 рубль) и 10 сертификатов на 60 минут (1 сертификат на 60 минут = 800 рублей), что эквивалентно 20 000 рублей.

### **2.2. Распределение призового фонда турнира:**

**1 место** - 3 000 Ave-токенов + 4 сертификата на 60 минут + Кубок Смоленский Леголас, медали, грамоты

**2 место** - 2 000 Ave-токенов + 4 сертификата на 60 минут + медали, грамоты

**3 место** - 2 000 Ave-токенов + 2 сертификата на 60 минут + медали, грамоты

**4 место** - 2 000 Ave-токенов

**5 место** - 2 000 Ave-токенов

**1 награда «За волю к победе»\*** - Грамоты + 1 000 Ave-токенов

\*в номинации будет выбрана 1 команда, с наибольшим количеством раз переигровки в период проведения турнира. 2.3. Победители и призеры соревнований будут награждены одновременно в день и время по согласованию всех сторон.

2.3. Победители и призеры соревнований будут награждены одновременно в день и время по согласованию всех сторон.

2.4. Призы выдаются в течение одной недели после завершения турнира.

2.5. Для получения приза, команде необходимо подойти к администратору в клубе и сообщить ему о том, что вы стали призером турнира. Назовите ему название команды и код победителя.

2.6. В случае, если игроки команды не получили приз в течение одной недели после турнира, его приз аннулируется.

### **3. Выплата призов**

3.1. Организатор турнира имеет право связаться с каждым игроком команды согласно указанной информации.

3.2. Если при подведении итогов Организатору Турнира станет известно о нарушении командой-призером или одним из участников команды-призеров настоящих Правил, Организатор имеет право передать приз другой команде участников.

3.3. Если команда-призер Турнира отказывается получить приз, Организатор передает приз команде, занявшему следующее место после команды-призера.

3.4. Ave-токены распределяются пропорционально количеству игроков-участников в команде, равными долями.

3.5. 1 Ave-токен равен 1 рублю. После начисления на игровой счет Ave-токены не подлежат обмену, возврату и передачи третьим лицам.

3.6. Организатор и/или спонсор турнира не несут ответственности за следующие обстоятельства:

- неправильно указаны личные или иные данные участника турнира;
- невозможность использовать приз(ы) из-за обстоятельств, не зависящих от Организатора и/или Спонсора;

- другие обстоятельства, которые не зависят от воли Организатора и/или Спонсора Турнира.

## 4. Даты и правила проведения турнира

4.1. Начало Турнира: **13 апреля в 11:00** по московскому времени.  
Завершение Турнира **23 мая в 22:00** по московскому времени.

4.2. Команда-участник турнира должна прийти заранее в клуб, составом не менее 2-х игроков и подтвердить участие у администратора клуба «Ave VR».

## 5. Формат Турнира

5.1. Плата за участие в турнире производится по стандартному тарифу клуба AVE VR. При записи на игру через [Эйвбота](#) можно применить оплату Ave-токенами. Другие скидки и акции клуба так же действуют на оплату за турнирные игры.

5.2. В день проведения турнирной игры на переигровку результата действует скидка 50%.

5.3. В ходе игры в приоритете будет учитываться кол-во пройденных волн. При возникновении спорных моментов будет учитываться сумма всех заработанных очков в независимости от количества игроков в команде.

5.4. Режим игры должен быть поставлен без магии и на стандартных луках и доспехах с опцией Lock fast shooting (Блокировка быстрой стрельбы).

5.5. Результат каждой команды будет зафиксирован скриншотом и добавлен к таблице с результатами.

5.6. В таблице будет указана информация в следующем порядке: дата игры, название команды, кол-во волн и сумма очков.

5.7. Победителями турнира будут пять команд с наивысшими результатами.

5.8. Общий призовой фонд Турнира составляет 20 000 Ave-токенов.

5.9. Карта проведения: Defend Elven Town

5.10. После окончания игры результат записывается в таблицу по ссылке:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/12DDaSzrqeqdRL--T8S3hX7acfODiSA20u8BeOHMR8d8/edit?usp=sharing>

5.11. После проведения игры можно будет переиграть результат в течении всего турнира.

5.12. Учитывается лучший результат команды за весь период проведения турнира.

## **6. Правила проведения турнира**

6.1. При первой регистрации в турнире капитан команды обязан указать название команды, актуальные имена участников команды (по желанию и никнеймы), свой номер телефона и дату регистрации в анкете в клубе «Ave VR» у администратора.

6.2. При последующей переигровке результата, капитану необходимо подтвердить своё участие у администратора в клубе «Ave VR».

6.2. В случае изменения состава участников и/или замены, обратитесь к организаторам в телеграм-чат с соответствующей просьбой до начала турнира по ссылке: <https://t.me/AveVRSupport>.

6.3. Команды обязаны начать матч по готовности в забронированное заранее время. Если у команды техническая проблема, то они обязаны оповестить администратора об этом.

6.4. При бронировании игры, Участники обязаны указывать и предупреждать о том, что это турнирная игра. В случае, если Участники не оповестили о том, что бронировали турнирную игру, Администрация в праве отказать Участникам в фиксации результата.

6.5. Максимальное время турнирной игры не ограничено по времени.

6.4. В случае, если Участники решили досрочно завершить игру, оплаченная сумма не возвращается.

## **7. Технические проблемы**

7.4. Переигровка может быть назначена администрацией в случае, если в клубе возникли технические проблемы.

7.5. Если игра была прервана из-за неисправности игры и/или они повлияли на ход матча, то если сыграно 3 волны и меньше, матч может быть переигран.

7.6. Если игра выходит за рамки забронированного времени, то Участники в праве продлить время игры, если это позволяет свободное от бронирований время.

## **8. Правила поведения участников**

8.1. За оскорбления и негативные высказывания в адрес Участников, Администрации и/или Организатора Участник может получить дисквалификацию в Турнире или любое другое наказание, которое определяется администрацией самостоятельно.

8.2. Любые оскорбления, провокации, БМ и другие формы неспортивного поведения, могут повлечь за собой предупреждение с последующей дисквалификацией команды или моментальную дисквалификацию команды.

8.3. Любое использование читов, багов и эксплойтов игры ведут к дисквалификации всей команды.

8.4. Спор с организаторами и другие формы негативного влияния на ход проведения турнира, в том числе задержки матчей, провокация конфликтов и т.д., влекут за собой дисквалификацию всей команды.

8.5. Неверный состав команды в матче или замена игроком другой команды, являются нарушением правил с возможной дисквалификацией команды.

8.6. Оскорбительные никнеймы и названия команд запрещены.

## **9. Мошенничество**

Все формы обмана в матчах как других игроков так и администрацию запрещены и будут наказываться. Если администраторам станет известно, что любая форма мошенничества использовалась в интересах игрока или

команды во время матча, администрация оставляет за собой право наказать их в полном объеме доступных правил. Нарушая любое правило, игрок рискует быть заблокированным или полностью исключенным из турнира.

## **10. Другое**

10.1. Проведение Турнира может быть приостановлено и/или прекращено Организатором в любое время по своему усмотрению без объяснения причин.

10.2. Участники и Команды, участвующие в Турнире, подтверждают предоставление Организатору на срок действия исключительного права простой лицензии на использование их результатов интеллектуальной деятельности (в том числе, но не исключительно, изображений, никнеймов и др.), а равно подтверждают предоставление Организатору разрешения на использование информации о выдаче призовых сумм, факте их участия в Турнире, освещении их участия в Турнире, для целей дальнейшего использования Организатором, любым ныне существующим или возникающим в будущем способом на выбор Организатора, и продвижения товаров, работ и услуг, оказываемых и/или производимых Организатором, с правом сублицензирования предоставленного права и без выплаты участникам за это вознаграждения в какой-либо форме. Предоставленные лицензия и разрешение действуют на территории всего мира.

10.3. Организатор не несет ответственности за любые издержки или убытки перед участниками Турнира

10.4. Решения судьи в любой ситуации, включая те, которые не описаны в настоящих Правилах, являются окончательными и не подлежат обсуждению.

10.5. Организатор имеет право привлекать третьих лиц для участия в Турнире.

10.6. Все отношения и споры, касающиеся Турнира, регулируются действующим законодательством Российской Федерации. Любые спорные вопросы решаются путем переговоров.

10.7. Организатор/Спонсор Турнира оставляет за собой право не вступать в письменные переговоры или иные контакты с участниками Турнира, за исключением случаев, указанных в настоящих Правилах.