

Регламент турнира по игре «Beat Saber»

Призовой фонд: 20 000 рублей

Организатор турнира: Клуб виртуальной реальности «**Ave VR**».

Название турнира: «**Beat Saber. Season 2**»

Место проведения турнира: г.Смоленск, ул.Попова, д.132

Г. Смоленск 2023

*Для участия в турнире вам необходимо:
— Забронировать игровое время*
— Прийти на игру в указанное время.
— Сообщить администратору клуба о своём участии.*

**Обращаем ваше внимание на то, что для участия в турнире мы настоятельно рекомендуем бронировать время в клубе виртуальной реальности заранее!*

Термины и сокращения

Регламент – настоящий регламент Турнира

Турнир – «Beat Saber. Season 2»

Организатор - Клуб виртуальной реальности «Ave VR».

Участник – физическое лицо, принимающее участие в Турнире

Категория – уровень сложности Турнира

Трек – этап Турнира, в рамках которого, участники разрубают кубы под песни из игры в рамках которых зарабатывают Турнирные очки.

Трек-лист – список треков утвержденных Организатором

Дисквалификация – лишение Участника или Команды права участвовать в Турнирах на определенный срок.

1. Общие положения

1.1. Принимая участие в Турнире, Участники подтверждают, что ознакомились с Правилами, полностью и безоговорочно их принимают, и обязуются выполнять. Участники не вправе ссылаться на незнание правил как на основание для освобождения от ответственности за их нарушение.

1.2. Со своей стороны, Организаторы турнира отслеживают игроков, которые нарушают правила и исключают их из турнира.

1.3. Турнир будет проходить на офлайн площадке клуба виртуальной реальности «Ave VR» по адресу: г.Смоленск, ул.Попова, д.132.

1.4. Для участия в турнире каждому участнику необходимо оплатить стартовый взнос в кассу клуба перед началом игры. А также каждый участник должен быть зарегистрирован в Эйвботе: t.me/AveVRBot

1.5. С целью обеспечения честной игры Организатор оставляет за собой право менять, дополнять и корректировать Правила во время Турнира в любое время и по своему усмотрению без дополнительного уведомления Участников. Участие в Турнире после изменения Правил означает полное и безоговорочное согласие Участника с внесенными изменениями.

1.6. При возникновении спорных ситуаций или ситуаций, не описанных в данных Правилах, окончательное решение остается за Организаторами Турнира и обжалованию не подлежит.

1.7. Участник должен зарегистрироваться любым удобным способом:

- Через администратора клуба Ave VR по адресу: г.Смоленск, ул. Попова, 132
- Написать в WhatsApp: +7 (920) 305-86-98
- Написать сообщение в группе ВКонтакте: <https://vk.com/avevr>
- Написать в телеграм-чат: <https://t.me/AveVRSupport>

1.8. После подтверждения участия, Конкурсант появится в общей таблице с результатами по ссылке: https://docs.google.com/spreadsheets/d/1NpEMD4-C_OsGGMQMDZiUUThPWh4Kr6dNDmT1KYmIGiE

2. Формат Турнира

2.1. Турнир будет проходить в рамках двух категорий: «Лига любителей» и «Лига профессионалов». В категории «Лига профессионалов» участники играют на уровне сложности «Expert+», с использованием любых модификаций данных игрой для усложнения или для упрощения прохождения турнирных треков, за исключением модификации «no fail». В категории «Лига любителей» участники играют на уровне сложности «normal», с использованием любых модификаций данных игрой для усложнения или для упрощения прохождения турнирных треков, в том числе с использованием модификации «no fail».

2.2. Плата за участие в Турнире 350 рублей с человека в независимости от дня недели (будни/выходные). В эту стоимость входит 30 минут игрового времени. При записи на игру через [Эйвбота](#) можно применить оплату Ave-токенами.

2.3. Победители будет определяться по сумме всех заработанных очков при прохождении турнирных треков.

2.4. Результат каждого игрока будет зафиксирован скриншотом и добавлен к таблице с результатами.

2.5. В названии скриншота будет указана информация в следующем порядке: дата игры, ник/имя, количество очков по каждому треку, сумма всех очков за прохождение всех треков.

2.6. Победителями Турнира будут 6 участников с наивысшими результатами, по три из каждой категории.

2.7. Общий призовой фонд Турнира составляет 20 000 рублей.

2.8. Трек-лист:

Pop/stars - K/DA (league of legends)

FitBeat (Jaroslav Beck)

LUDICROUS+ (Jaroslav Beck)

2.9. После окончания игры результат записывается в таблицу по ссылке: https://docs.google.com/spreadsheets/d/1NpEMD4-C_OsGGMQMDZiUUThPWh4Kr6dNDmT1KYmIGiE

2.10. После проведения игры можно будет переиграть результат в течении всего Турнира.

2.11. Учитывается лучший результат участника за весь период проведения Турнира.

3. Выплата призовых

3.1. Организатор турнира имеет право связаться с каждым игроком команды согласно указанной информации. Каждый участник команды, который занял призовое место, может получить приз на банковские реквизиты для перевода средств. В случае, если участник не может предоставить свои данные, он подает заявку с банковскими реквизитами третьих лиц - законных представителей.

3.2. Если при подведении итогов Организатору Турнира станет известно о нарушении участником-призером настоящих Правил, Организатор имеет право передать приз другому участнику.

3.3. Если участник-призер Турнира отказывается получить приз, Организатор передает приз участнику, занявшему следующее место после участника-призера.

3.4. Организатор и/или спонсор турнира не несут ответственности за следующие обстоятельства:

- неправильно указаны личные или иные данные участника турнира;
- невозможность использовать приз(ы) из-за обстоятельств, не зависящих от Организатора и/или Спонсора;
- другие обстоятельства, которые не зависят от воли Организатора и/или Спонсора Турнира.

3.5. Участники могут быть награждены призами от спонсоров мероприятия.

4. Даты и правила проведения турнира

4.1. Начало Турнир: 25 ноября в 11:00 по московскому времени. Завершение Турнира 25 декабря в 22:00 по московскому времени.

4.2. Участник турнира должен прийти заранее в клуб и подтвердить участие у администратора клуба «Ave VR».

4.3. Участвовать в турнире можно с возраста **10 лет**.

5. Призовой фонд

5.1. Общий призовой фонд Турнира составляет 20 000 рублей.

5.2. Призовой фонд состоит из денежных призов и ave-токенов.

5.3. Участник может участвовать в турнире только в одной категории: «Лига любителей» на сложности «normal» или Лига профессионалов на сложности «Expert+».

5.3. Распределение призового фонда Турнира:

Категория «Лига профессионалов»:

1 место - 4000 рублей, 4000 токенов;

2 место - 3000 токенов;

3 место - 2000 токенов;

Категория «Лига любителей»:

1 место - 2000 рублей, 2000 токенов;

2 место - 2000 токенов;

3 место - 1000 токенов;

5.5. Денежные призы выдаются в течение одной недели после завершения турнира.

5.6. Для получения приза, участнику необходимо подойти к администратору в клубе и сообщить ему о том, что вы стали призером турнира. Назовите ему свой ник и код победителя.

5.7. В случае, если игроки команды не получили приз в течение одной недели после турнира, его приз аннулируется.

6. Технические правила

6.1. При первой регистрации в турнире участник обязан указать свой ник, актуальное имя, свой номер телефона, дату регистрации и категорию участия в анкете в клубе «Ave VR» у администратора или в форме по ссылке в любом источнике перечисленных в п. 1.7.

6.2. При последующей переигровке результата, участнику необходимо подтвердить своё участие у администратора в клубе «Ave VR».

6.3. Участник обязан начать игру по готовности в забронированное заранее время. Если у игрока техническая проблема, то он обязан оповестить администратора об этом.

6.4. При бронировании игры, Участники обязаны указывать и предупреждать о том, что это турнирная игра. В случае, если Участники не оповестили о том, что бронировали турнирное время, организаторы в праве отказать Участникам в игре.

6.5. Максимальное время турнирной игры ограничено тридцатью минутами (30 минут).

6.6. В 30 минут турнирной игры входит 15 минут на разминку и 15 минут игр в зачет.

6.6. В случае, если Участники решили досрочно завершить игру, оплаченная сумма не возвращается.

6.7. Участник обязан пройти инструктаж у администратора клуба перед игрой для получения информации для корректной фиксации результатов.

7. Технические проблемы

7.1. Переигровка может быть назначена организаторами в случае, если в клубе возникли технические проблемы.

7.2. Если игра была прервана из-за неисправности игры.

7.3. Если игра выходит за рамки забронированного времени, то Участники в праве продлить время игры по утвержденным тарифам клуба.

8. Правила поведения участников

8.1. За оскорбления и негативные высказывания в адрес Участников, Администрации и/или Организатора Участник может получить дисквалификацию в Турнире или любое другое наказание, которое определяется Организатором самостоятельно.

8.2. Любые оскорбления, провокации, БМ и другие формы неспортивного поведения, могут повлечь за собой предупреждение с последующей дисквалификацией или моментальную дисквалификацию.

8.3. Любое использование читов, багов и эксплойтов игры ведут к дисквалификации.

8.4. Спор с Организаторами и другие формы негативного влияния на ход проведения турнира, в том числе задержки игры, провокация конфликтов и т.д., влекут за собой дисквалификацию.

8.5. Оскорбительные никнеймы запрещены.

9. Мошенничество

Все формы обмана в матчах как других игроков так и Организаторов запрещены и будут наказываться. Если Организаторам станет известно, что любая форма мошенничества использовалась в интересах игрока во время матча, Организаторы оставляет за собой право наказать его в полном объеме доступных правил. Нарушая любое правило, игрок рискует быть заблокированным или полностью исключенным из турнира.

10. Другое

10.1. Проведение Турнира может быть приостановлено и/или прекращено Организатором в любое время по своему усмотрению без объяснения причин.

10.2. Участники, участвующие в Турнире, подтверждают предоставление Организатору на срок действия исключительного права простой лицензии на использование их результатов интеллектуальной деятельности (в том числе, но не исключительно, изображений, никнеймов и др.), а равно подтверждают предоставление Организатору разрешения на использование информации о выдаче призовых сумм, факте их участия в Турнире, освещение их участия в Турнире, для целей дальнейшего использования Организатором, любым ныне существующим или возникающим в будущем способом на выбор Организатора, и продвижения товаров, работ и услуг, оказываемых и/или производимых Организатором, с правом сублицензирования предоставленного права и без выплаты участникам за это вознаграждения в какой-либо форме. Предоставленные лицензия и разрешение действуют на территории всего мира.

10.3. Организатор не несет ответственности за любые издержки или убытки перед участниками Турнира

10.4. Решения судьи в любой ситуации, включая те, которые не описаны в настоящих Правилах, являются окончательными и не подлежат обсуждению.

10.5. Организатор имеет право привлекать третьих лиц для участия в Турнире.

10.6. Все отношения и споры, касающиеся Турнира, регулируются действующим законодательством Российской Федерации. Любые спорные вопросы решаются путем переговоров.

10.7. Организатор/Спонсор Турнира оставляет за собой право не вступать в письменные переговоры или иные контакты с участниками Турнира, за исключением случаев, указанных в настоящих Правилах.